

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БАШКОРТОСТАН
ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ
СТЕРЛИТАМАКСКИЙ КОЛЛЕДЖ СТРОИТЕЛЬСТВА И ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
дополнительного профессионального образования
Компьютерная графика

Форма подготовки очная

2017 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор ГАПОУ СКСиПТ

_____ А.М. Андреев

_____ 2017 г.

Рабочая программа дополнительного профессионального образования «Компьютерная графика» составлена на основании рабочей программы профессионального модуля ПМ 04 «Выполнение работ по одной или нескольким профессиям рабочих, должностям служащих» для специальности 09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»

Количество часов на освоение образовательной программы 48 ч.

Срок освоения образовательной программы 3 недели

Разработчик: _____ Аришина В.Ф., преподаватель спец. дисциплин по специальности 09.02.03 «Программирование в компьютерных системах» высшей квалификационной категории

Рассмотрен на заседании предметно-цикловой комиссии специальности 09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»

Протокол № _____ от _____
Председатель предметно-цикловой комиссии

_____ О.А.Комиссарова

СОДЕРЖАНИЕ

	Стр.
1. Пояснительная записка	4
2. Цель и задачи программы дополнительного образования	5
3. Календарно-тематический план образовательной программы	6
4. Условия реализации образовательной программы	8

1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Компьютерная графика

Данный курс имеет своей целью знакомство обучающихся с понятием растровая компьютерная графика на примере графического редактора Adobe Photoshop. Данная тема выбрана потому, что при изучении курса информатики в основных образовательных программах на изучение графических программ отводится очень мало времени, а вместе с тем это направление является одним из часто используемых и интересных с точки зрения профессиональной деятельности.

Данный курс способствует развитию познавательной активности обучающихся; творческого и операционного мышления; повышению интереса к информационным технологиям, а самое главное, расширяет профессиональные возможности, связанные с использованием знаний этих технологий

Технический и программный инструментарий компьютерной графики сегодня достаточно специфичен и сложен. Без специальной подготовки практически невозможно в короткие сроки овладеть тонкостями быстро меняющейся технологии. Курс дополнительного образования "Компьютерная графика" призвана подготовить будущего специалиста к самостоятельной практической работе над проектами с применением современных цифровых технологий.

Основная задача курса – познакомить студентов с основами компьютерной графики, научить пользоваться векторными и растровыми графическими редакторами, а также системами трехмерного моделирования.

Область применения программы

Программа дополнительного профессионального образования может быть использована в профессиональной подготовке по всем специальностям, представленным в колледже и повышения квалификации и переподготовки кадров.

2. Цель и задачи программы дополнительного профессионального образования «Компьютерная графика»

Целью овладения указанным видом дополнительного профессионального образования является качественное изменение профессиональных компетенций, необходимых для выполнения профессиональной деятельности выпускника колледжа.

Требования к результатам освоения образовательной программы

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **уметь**:

- создавать, редактировать и создавать графические изображения различного назначения на персональном компьютере с использованием графических редакторов.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **знать**:

- возможности пакетов прикладных программ компьютерной графики в профессиональной деятельности.

Количество часов на освоение программы дополнительного профессионального образования – 48 часов.

Срок освоения образовательной программы - 3 недели.

3. КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА»

№	Наименование тем	Кол. час	Вид занятия	Оборудование занятия
1.	Основные понятия компьютерной графики	2	Теор.	Компьютер, тетрадь, доска, экран
2.	Обработка изображений, растровая графика. Характеристики точечных изображений и основы цвета	2	Теор.	Компьютер, тетрадь, доска, экран
3.	Форматы графических файлов	2	Теор.	Компьютер, тетрадь, доска, экран
4.	Работа с текстом. Эффект свечения	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
5.	Маски и каналы	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
6.	Копирование объектов, использование симметрии, поворота и переноса объектов	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
7.	Работа с каналами.	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
8.	Построение комбинированного изображения.	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
9.	Слои. Фильтры	2	Теор.	Компьютер, тетрадь, доска, экран
10.	Рисование и заливка. Использование слоев	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
11.	Использование текста при создании изображения	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
12.	Применение фильтров к изображению	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
13.	Кадрирование изображения	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
14.	Применение градиента.	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
15.	Принципы создания движения на экране.	2	Теор.	Компьютер, тетрадь, доска, экран
16.	Анимация текста и изображения.	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
17.	Работа с контурами	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
18.	Создание эффекта движения	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал,

№	Наименование тем	Кол. час	Вид занятия	Оборудование занятия
				конспект
19.	Обработка фотографий	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
20.	Основа обоев для рабочего стола	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
21.	Оформление картинки для рабочего стола	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
22.	Векторная графика	2	Теор.	Компьютер, тетрадь, доска, экран
23.	Интерфейс программы векторной графики.	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
24.	Создание простейшего векторного изображения.	2	Пр.	Компьютер, раздаточный материал, конспект
ИТОГО		48 ч.		

4. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация программы дисциплины требует наличия учебного кабинета «Информатики» и лаборатории «Информационных технологий в профессиональной деятельности» с соответствующим программным обеспечением

Оборудование учебного кабинета:

- Компьютерный стол, интерактивная доска, мультимедийный проектор для преподавателя;
- Посадочные места для обучающихся;
- Комплект учебно-методической документации.

Оборудование компьютерных классов:

- Компьютерные столы для обучающихся;
- Комплект учебно-методической документации

Комплекс цифровых образовательных ресурсов

- Лицензионное программное обеспечение;
- Электронные пособия и учебники;
- Электронные видеоматериалы.

Технические средства обучения:

- Оборудование электропитания;
- Коммутируемое оборудование;
- Мультимедийное оборудование;
- Рабочие станции;
- Источники бесперебойного питания;
- Локальная сеть;
- Подключение к глобальной сети Internet

Информационное обеспечение

1. Залогова, Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс: Практикум / Л.А. Залогова. - М.: БИНОМ. ЛЗ, 2011. - 245 с.
2. Залогова, Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс: Учебное пособие / Л.А. Залогова. - М.: БИНОМ. ЛЗ, 2009. - 213 с.
3. Логиновский, А.Н. Инженерная 3D-компьютерная графика: Учебное пособие для бакалавров / А.Н. Логиновский. - М.: Юрайт, 2013. - 464 с.
4. Миронов, Д.Ф. Компьютерная графика в дизайне: Учебник / Д.Ф. Миронов. - СПб.: БХВ-Петербург, 2008. - 560 с.

Интернет-ресурсы

1. <http://adobe.com>
2. <http://photoshop.ru>
3. <http://psd.ru>
4. <http://graphics.ru>
5. <http://pslab.ru>
6. <http://maste.ru/photoshop/>